

SL-264
Čitač Dallas
Touch
Memorija
(iButton) za
PC tastaturu

CardWare

MIV



Dallas iButtoni (touch memorije)

- ❑ Garantovana različitost svake šifre (ne postoje dve iste)
- ❑ Otporne na sve vrste oštećenja
- ❑ Raznovrsne mogućnosti upotrebe

Keyboard wedge ("klin" za tastaturu) za Dallas touch memorije:

- ❑ jednostavna upotreba
- ❑ brza identifikacija vlasnika touch memorije (unos lozinke pri logovanju na mrežne radne stanice, izdavanje robe u magacinima, identifikacija članova raznih klubova (fitness centri itd.), ...)

 **CardWare**
Stražilovska 4, 21000 Novi Sad
www.cardware.co.yu
Tel/Fax: 021/612-335
Mob: 063/513-741
e-mail: info@cardware.co.yu



Tehnički podaci

SL-264T je čitač (dekoder) za Dallas Touch memorije koji se spaja sa PC računarom kao 'klin' za tastaturu (keyboard wedge). To znači da se dekodiraju između PC tastature i samog računara.

Priključivanje

- Isključite računar
- Izvucite kabel tastature iz konektora na matičnoj ploči
- u taj konektor ubodite odgovarajući kraj kabla priloženog uz dekodir
- drugi kraj tog kabla (sa telefonskim utikačem) ubodite u odgovarajući ženski konektor dekodera
- kabel tastature ubodite u okrugli ženski konektor dekodera
- uključite računar

Upotreba

Uređaj čita jedinstvenu ID-šifru (ROM) svake pipnute touch memorije. Kontaktnu čašicu dekodera treba pipnuti sa touch memorijom (najbolje pod nekim uglom). Uspešno očitavanje se signalizira zvučno i preko zelene LED lampice. Očitana 16-cifrena šifra se šalje u bafer tastature kao da je ista otkucana na tastaturi.

Na kraju se šalje i <ENTER>.

Korisnički program praktično ni ne zna da li karakteri dolaze sa tastature ili dekodera.

(Moguće je, zapravo, odrediti da li je dotični 16-cifreni tekst otkucan ručno ili je unet preko dekodera i to merenjem vremena potrebnog da stignu svi karakteri. Nije moguće kucati tako brzo kako stižu karakteri sa dekodera. Ovo, međutim, zahteva posebna softverska rešenja sa strane aplikativnog programa na PC računaru.)

Format očitanih podataka

Podaci se prenose u istom obliku i istim redosledom kako su ugravirani na touch memoriji:

1. dve cifre osmobicnog **CRC**-a (jedan bajt)
2. dvanaest cifara serijskog broja (šest bajtova)
3. dve cifre **Family Code**-a (jedan bajt)
4. plus ENTER na kraju

Tj.

CCNNNNNNNNNNNNNF
<ENTER>

Karakteristi predstavljaju heksadecimalne brojeve te mogu biti iz skupa (0 – 9, A – F). Da li će se slova A do F slati kao mala ili velika zavisi od stanja CAPS-LOCK lampice na tastaturi.

CRC predstavlja kontrolni karakter za proveru ispravnosti očitanih serijskog broja. **Family Code** je bajt koji je jedinstven za sve touch memorije istog tipa (familije) npr. za DS-1990A je to 01. (DS-1990A je najjednostavniji i najjeftiniji tip touch memorije, koji ima samo ROM tj. ID šifru i nikakve druge dodatne funkcije.)

Kao što se vidi, očitava se samo ROM touch memorije, što znači da se specijalne funkcije složenijih touch memorija (npr. baterijski podržan RAM, časovnik itd.) ne mogu koristiti ovim dekodir. To je i logično jer je za upotrebu svih tih dodatnih mogućnosti pojedinih touch memorija potrebno i pisanje u touch memoriju što je nemoguće ako se koristi sistem klina za tastaturu.

Primena

Primena ovog uređaja je brza identifikacija vlasnika touch memorije:

- unos lozinke pri logovanju na mrežne radne stanice

- izdavanje robe u magacinima
- identifikacija članova raznih klubova (fitness centri itd.)
- ...

Moguća je izvedba uređaja gde su kontaktna čašica i signalna LED-lampica izdvojene u posebnu kutijicu za zidnu montažu. Veza sa dekodir (koji je i dalje pored računara) se ostvaruje sa četvorožilnim pljosnatim telefonskim kablom koji može imati dužinu do 30-tak metara.

Time se polje potencijalnih primena uređaja znatno proširuje. Moguće je npr. realizovati jeftin sistem za naplatu vremena provedenog u parking prostoru i slično.