



## **SL-50 UPUTSTVO ZA KORIŠĆENJE**



## **DODAVANJE I BRISANJE TOUCH MEMORIJA NA SAMOM UREĐAJU**

Prilikom dodavanja i brisanja touch memorije iz tabele senzorski ulaz mora biti kratko spojen. Ovo možete uraditi tako što ćete staviti kratkospojnik (već se nalazi) na heder J1 (nalazi se iza kleme KL3). Kada završite unos touch memorija, ukoliko ćete koristiti reed senzor, skinite ovaj kratkospojnik i stavite ga opet tako da ga ubodete samo u jedan "šiljak" hedera J1. Ovo treba uraditi da se ne bi izgubio ovaj kratkospojnik (sigurno će Vam trebati za kasniji unos touch memorija). Ukoliko nećete koristiti reed senzor, kratkospojnik treba da ostane na hedaru J1.

Prilikom prvog unošenja u tabelu, dobro bi bilo da touch kontakt bude blizu uređaja da možete da pratite svetlosnu indikaciju.

### **1. Brisanje cele tabele (pod tabelom se podrazumeva memorija uređaja SL-50)**

- dodirnemo i držimo MASTER touch memoriju (prethodno proglasimo jednu touch memoriju za MASTER koristeći program COMM50)
- odmah treba da se upali zelena lampica (LED dioda), a posle par sekundi crvena
- kada se upale i zelena i crvena lampica, treba da držimo MASTER touch memoriju još par sekundi dok se ne ugase obe lampice i tada sklonimo touch memoriju

Sada je tabela potpuno ispražnjena.

**VAŽNO: PREPORUČUJEMO DA SE PRILIKOM PRVOG UNOŠENJA TOUCH MEMORIJA PRVO IZBRIŠE TABELA!!**

### **2. Dodavanje touch memorije**

- dodirnemo MASTER touch memoriju
- čim se upali zelena lampica (LED dioda), treba udaljiti MASTER touch memoriju da ne bismo izbrisali celu tabelu
- dodirnemo touch memoriju koju želimo da dodamo
- tada se pale, osim zelene lampice koja već svetli, i žuta i crvena lampica (LED dioda), ukoliko je touch memorija uspešno uneta u tabelu

Ako je tabela puna tj. nema mesta za dodavanje nove touch memorije, pali se samo crvena lampica (oko 2 sekunde)

### **3. Brisanje touch memorije**

- dodirnemo MASTER touch memoriju
- čim se upali zelena lampica (LED dioda), treba udaljiti MASTER touch memoriju da ne bismo izbrisali celu tabelu
- dodirnemo touch memoriju koju želimo da izbrišemo
- tada će se upaliti, osim zelene lampice koja već svetli, i crvena lampica (LED dioda) ako je touch memorija bila u tabeli, pa je sad uspešno izbrisana

Ako touch memorija koju želimo da izbrišemo, uopšte nije bila u tabeli, upaliće se, kratko, žuta i crvena lampica (LED dioda) i ta touch memorija će biti unesena u tabelu. Ako sada ponovimo istu proceduru, izbrisaćemo je iz tabele. Znači, procedura za brisanje i unos touch memorije je ista. Ako određena touch memorija postoji u tabeli, biće izbrisana, a ako se ne nalazi, tada će biti upisana.

**VAŽNO: UKOLIKO IZGUBITE TOUCH MEMORIJU, ODMAH TREBA DA IZBRIŠETE CELU TABELU, A ZATIM DA UNESETE SVE OSTALE TOUCH MEMORIJE !!**