

SL84Comm2.ocx

referentni priručnik

Cardware

Sadržaj

1	Pregled	1
2	Inicijalizacija	2
3	Svojstva	2
3.1	Registracije	2
3.2	Statusni podaci	2
3.3	Poruke terminalu	3
3.4	Greške u komunikaciji	3
3.5	Istorijat registracija	3
3.6	Tabele pristupa	4
3.7	Parametri terminala	4
4	Događaji	5
4.1	ErrorMessage	5
4.2	RxRegs	5
4.3	Click	5
4.4	DblClick	5
4.5	ModemMsg	5
5	Metode	7
5.1	InitTerminal	7
5.2	DestroyTerminal	7
5.3	PCTimeCopy	7
5.4	GetStatus	8
5.5	SendMessage	8
5.6	TakeData	9
5.7	ReconstructData	9
5.8	EraseMessage	9
5.9	AddIDElement	10
5.10	RxIDTElement	10
5.11	KillIDElement	11
5.12	KillIDT	11
5.13	TakeIDTNum	12
5.14	RxDayType	12
5.15	TxDayType	13
5.16	RxWeekType	14
5.17	TxWeekType	14
5.18	ReadEEPR	15
5.19	WriteEEPR	15
5.20	AboutBox	16
5.21	FreeMutex	16
5.22	GetMutex	16
5.23	WriteTime	16
5.24	ResetCurrTx	17
5.25	ModemDial	17
5.26	ModemCancelDial	17
5.27	ModemGetStatus	18
5.28	ModemRead	18
5.29	ModemWrite	18

1 Pregled

	Svojstva*	Metode	Događaji
1.	ActionArr	AboutBox	Click
2.	AsciiFileName	AddIDElement	DbClick
3.	BaudRate	DestroyTerminal	ErrorMessage
4.	CardArr	EraseMessage	ModemMsg
5.	CurrDayType	FreeMutex	RxRegs
6.	CurrWeekType	GetMutex	
7.	DateArr	GetStatus	
8.	DayOfWeek	InitTerminal	
9.	DipSwitch	KillIDElement	
10.	EEPROMLoc	KillIDT	
11.	ErrCode	ModemCancelDial	
12.	FatalResetNum	ModemDial	
13.	Firmware	ModemGetStatus	
14.	IDTCurrRx	ModemRead	
15.	IDTElement	ModemWrite	
16.	IDTNum	PCTimeCopy	
17.	IDTPrevRx	ReadEEPR	
18.	InBuffer	ReconstructData	
19.	Ready	ResetCurrTx	
20.	ResertNum	RxDayType	
21.	RTC	RxIDTElement	
22.	TermMessage	RxWeekType	
23.	TermNoArr	SendMessage	
24.	TimeArr	TakeData	
25.	Total	TakeIDTNum	
26.	WorkOnLine	TxDaYType	
27.		TxWeekType	
28.		WriteEEPR	
29.		WriteTime	

*Svojstvima se u Visual C++ okruženju pristupa funkcijama GetXXX i SetXXX, gde je XXX naziv odgovarajućeg svojstva.

2 Inicijalizacija

Komunikacija sa terminalom se započinje pozivom metode **InitTerminal**. Obzirom da je kontrola inicijalno u off-line režimu, ona neće početi sa prikupljanjem registracija. On-line režim i prikupljanje registracija pokreće se metodom **FreeMutex**, a u off-line režim se ulazi metodom **GetMutex**.

U slučaju modemske komunikacije sa SL-850 modemskim uređajem, potrebno je nakon metode **InitTerminal** pozvati metodu **ModemDial**, zatim u **ModemMsg** događaju proveriti da li je veza uspešno uspostavljena, pa u zavisnosti od toga pozvati **FreeMutex**.

3 Svojstva

3.1 Registracije

Podaci o pristiglim registracijama nalaze se u:

Naziv	Tip	Opis
ActionArr	string niz	niz kodova aktivnosti (vidi uputstvo za SL-83/84)
CardArr	string niz	niz osmocifrenih ID brojeva touch memorija
DateArr	string niz	niz datuma u obliku "dd.mm.yy"
TimeArr	string niz	niz vremena u obliku "hh:mm"
TermNoArr	string niz	niz kodova terminala sa koga je registracija
Total	long	broj pristiglih registracija

Nizovi imaju onoliko elemenata koliko je registracija pristiglo. Broj registracija se dobija kao parametar **RxRegs** (OnRxRegs) događaja. Na osnovu tog parametra formira se petlja za čitanje vrednosti gore navedenih nizova. Na primer, treća registracija je predstavljena trećim članom ovih nizova. Svi nizovi su tipa string.

3.2 Statusni podaci

Status terminala dobija se pozivom metode **GetStatus**, nakon čega se podaci mogu pročitati iz sledećih svojstava:

Naziv	Tip	Opis
Firmware	string	verzija softwarea terminala
DTC	string	vreme u časovniku terminala

InBuffer	string	broj registracija u bufferu terminala
DayOfWeek	string	dan u nedelji (0 - ponedeljak, 1 - utorak itd...)
ResertNum	int	broj reseta
FatalResetNum	int	broj fatalnih reseta
DipSwitch	int	kôd terminala

3.3 Poruke terminalu

Neke verzije terminala imaju mogućnost ispisa poruke na ekranu. Poruka je sadržana u svojstvu **TermMessage** i može biti duga do dvadesetčetiri znaka, a na terminal se šalje metodom **SendMessage**. Brisanje poruke se vrši metodom **EraseMessage**.

3.4 Greške u komunikaciji

Kôd greške u komunikaciji sa terminalom je sadržan u svojstvu **ErrCode**. Očitava se u funkciji koja obrađuje **ErrorMessage** događaj (OnErrorMessage).

ErrCode	Opis
0x31	nije SOH
0x32	pogrešan tip (nije ni 'S' ni 'V')
0x21	nije STX
0x40	time out
0x50	pretek RAM buffera
0x60	checksum greška

3.5 Istorijat registracija

Svojstvo **AsciiFileName** sadrži naziv fajla u koji kontrola upisuje registracije. Inicijalno, fajl se zove **reg.txt**, a moguće ga je promeniti isključivo pre poziva funkcije **InitTerminal**. Registracije se upisuju u obliku:

DDMMYHHmmABBBBBBBBT

gde je:

DD	- dan (01-31)
MM	- mesec (01-12)
Y	- godina (1 = 2001, 2 = 2002, 3 = 2003, ...)
HH	- sat (00-23)

mm	- minut (00-59)
A	- akcija
BBBBBBBB	- ID touch memorije
T	- kôd terminala

3.6 Tabele pristupa

Naziv	Tip	Opis
CurrDayType	string	Sadrži tekući tip dana. Za detalje videti metodu RxDayType
CurrWeekType	string	Sadrži tekući tip nedelje. Za detalje videti metode RxWeekType i RxIDTElement .
IDTElement	string	Sadrži tekući ID element. Za detalje videti metodu RxIDTElement .
IDTNum	string	Ukupan broj elemenata ID tabele terminala dobijen pozivom metode TakeIDTNum .
IDTCurrRx	int	Interno
IDTPrevRx	int	Interno

3.7 Parametri terminala

Naziv	Tip	Opis
WorkOnLine	Bool	Pomoćno svojstvo, koje je zgodno postaviti na odgovarajuću vrednost (True ili False) prilikom poziva metoda GetMutex i FreeMutex , kako bi se sačuvala informacija u kom je režimu kontrola.
Ready	Bool	Ovo svojstvo se obično koristi u obradi događaja RxRegs . Ako je vrednost postavljena na False, onemogućen je prijem novih registracija sve dok se tekuća (tekuće) obrađuju. Nakon obrade registracije (registracija), vrednost obavezno vratiti na True.
BaudRate	long	Brzina komunikacije računara i terminala. Inicijalno je 9600 bps i tu vrednost nema potrebe menjati.
EEPROMLoc	niz stringova	Lokalna kopija delova EEPROM-a terminala. Koristi se u interne svrhe.

4 Događaji

4.1 ErrorMessage

Ovaj događaj se okida u slučaju pojave greške prilikom pozadinske komunikacije sa terminalom. Kôd greške je smešten u svojstvu **ErrCode**.

4.2 RxRegs

Visual Basic

RxRegs (num As Integer)

VisualC++

void OnRxRegs(short num)

Događaj koji se okida u slučaju prijema jedne ili bloka registracija. Sa stanovišta prijema i obrade registracija u vašoj aplikaciji, neophodno je izvršiti obradu ovog događaja. U poglavlju **Svojstva / Registracije** navedeno je gde su registracije smeštene i način na koji im se pristupa.

Argumenti:

num - broj pristiglih registracija

4.3 Click

Ovaj događaj se okida u slučaju jednostrukog klika na prozor (sliku) kontrole.

4.4 DbIClick

Ovaj događaj se okida u slučaju jednostrukog klika na prozor (sliku) kontrole.

4.5 ModemMsg

Visual Basic

ModemMsg (res As Integer)

VisualC++

void OnModemMsg(long res)

Ovaj događaj okida modem nakon uspešnog ili neuspešnog zvanja modemskeg uređaja SL-850.

Argumenti:

res - kôd greške, koji može biti:

1	CONNECT
2	RING
3	NO CARRIER
4	ERROR
6	NO DIALTONE
7	BUSY
8	NO ANSWER
10	FATAL ERROR

5 Metode

5.1 InitTerminal

Visual Basic

InitTerminal (portNum As Integer) As Boolean

Visual C++

BOOL InitTerminal (short portNum)

Ovim metodom se aktivira SL84Comm kontrola - postavljaju se parametri serijskog porta, otvara se ascii fajl za backup, inicijalizuje se komunikacija sa terminalom u pozadini. Metod InitTerminal treba pozvati pre bilo kakvog pokušaja zadavanja direktnih komandi terminalu.

Argumenti:

portNum - broj serijskog porta koji se inicijalizuje (0 - COM1, 1 - COM2,...)

Vraća:

True - inicijalizacija je uspela

False - inicijalizacija nije uspela; navedeni port je zauzet

5.2 DestroyTerminal

Visual Basic

DestroyTerminal

Visual C++

void DestroyTerminal()

Prekid komunikacije i oslobađanje serijskog porta. Ovaj metod treba pozvati pri zatvaranju forme (prozora) na kojoj se kontrola nalazi (obično pri izlasku iz aplikacije).

5.3 PCTimeCopy

Visual Basic

PCTimeCopy () As Integer

Visual C++

short PCTimeCopy ()

Vreme sa PC časovnika se kopira u terminal.

Vraća:

0 - PC vreme kopirano

1 - terminal je zauzet (nije uspostavljena komunikacija sa terminalom)

5.4 GetStatus

Visual Basic

GetStatus () As Integer

Visual C++

short GetStatus ()

Posle poziva ove metode, treba iščitati podatke iz svojstava navedenih u poglavlju Svojstva/Registracije.

Vraća:

0 - Status primljen

1 - terminal je zauzet (nije uspostavljena komunikacija sa terminalom)

5.5 SendMessage

Visual Basic

SendMessage (cmd As Integer) As Integer

Visual C++

short SendMessage (short cmd)

Ovom metodom se šalje tekstualna poruka koja ostaje na ekranu terminala sve dok se ne pošalje komanda za brisanje poruke.

Obzirom da kućište uređaja (gde se nalazi i ekran) obično nije vidljivo korisnicima, ovaj metod nije od neke koristi; uveden je samo zbog kompatibilnosti sa uređajima kod kojih je ovaj ekran vidljiv korisniku (SL-81).

Pre pozivanja ove metode treba dodeliti tekst poruke (tačno 24 znaka!) svojstvu TermMessage.

Argumenti:

cmd : 71 (odnosno 'G') (globalna poruka)

Vraća:

0 - Poruka poslata

1 - terminal je zauzet (nije uspostavljena komunikacija sa terminalom)

5.6 TakeData

Visual Basic

TakeData () As Integer

Visual C++

short TakeData ()

Ovom metodom se šalje komanda terminalu da odmah pošalje jedan blok podataka (blok je 32 registracije). Prihvati tih podataka se obavlja obradom događaja RxRegs.

Vraća:

0 - terminal primio komandu

1 - terminal je zauzet (nije uspostavljena komunikacija sa terminalom)

5.7 ReconstructData

Visual Basic

ReconstructData () As Integer

Visual C++

short ReconstructData ()

Ovom metodom se šalje komanda terminalu da rekonstruiše podatke o registracijama u svojoj memoriji (koliko god može). Ovu metodu treba staviti na raspolaganje korisniku pomoću komande u Vašoj aplikaciji, ali tako da se korisnik upozori šta se tom komandom vrši. Rekonstrukciju treba pozvati u slučajevima nepovratnog gubljenja podataka na akvizicionom računaru.

Vraća:

0 - terminal primio komandu

1 - terminal je zauzet (nije uspostavljena komunikacija sa terminalom)

5.8 EraseMessage

Visual Basic

EraseMessage () As Integer

Visual C++

short EraseMessage ()

Ovom komandom se briše globalna poruka sa ekrana terminala.

Vraća:

0 - terminal je prihvatio komandu

1 - terminal je zauzet (nije uspostavljena komunikacija sa terminalom)

5.9 AddIDElement

Visual Basic

AddIDElement (ibutton As String, abyte As Integer) As Integer

Visual C++

short AddIDElement (LPCTSTR ibutton, short abyte)

Ovom metodom se dodaje nov element u ID tabelu terminala. Element ID tabele se sastoji od para {touch memorija, tip nedelje}.

Argumenti:

ibutton – kôd touch memorije (bez crc bajta, vidi tehničku dokumentaciju za SL-83 i 84)

abyte – tip nedelje (0 do 31) i akcioni bitovi (vidi tehničku dokumentaciju za SL-83 i 84)

Vraća:

- 0 - OK
- 1 - terminal zauzet (nije uspostavljena komunikacija sa terminalom)
- 2 - greška u prenosu
- 3 - tabela je puna, element nije upisan
- 4 - izostanak kontrolnog karaktera 0 ili 1 posle ACK (videti protokol upisa u ID tabelu)
- 10 - izostanak kontrolnog karaktera ACK posle prijema elementa (videti protokol upisa u ID tabelu)
- 11 - ni ACK ni NAK posle prijema elementa (videti protokol upisa u ID tabelu)

Kôd touch memorije se ovoj metodi prosleđuje kao parametar u ASCII obliku, onako kako je ugraviran na površini kućišta, bez CRC bajta: Na primer, za sledeću touch memoriju:

```
60      01
0000017A67A3
```

ceo kôd je 600000017A67A301 (heksadecimalni broj), gde je CRC bajt 60 (heksadecimalno). Znači, kao parametar treba proslediti string 0000017A67A301.

5.10 RxIDTElement

Visual Basic

RxIDTElement () As Integer

Visual C++

short RxIDTElement ()

Ova metoda se koristi za iščitavanje elemenata ID tabele terminala. Tabelu treba iščitavati u celini, a metod se poziva sve dok se tabela potpuno ne iščita (dok metod ne vrati vrednost 4). Metod vraća kôd greške, a pročitani elementi tabele su sadržani u svojstvima **CurrWeekType** i **IDTElement**.

Vraća:

- 0 - OK
- 2 - terminal zauzet
- 4 - kraj ID tabele, nema vise podataka
- 96 - greska u komunikaciji
- 100 - dvaput poslat isti id element

5.11 KillIDElement

Visual Basic

KillIDElement (ibutton As String, abyte As Integer) As Integer

Visual C++

short KillIDElement(LPCTSTR ibutton, short abyte)

Ovom metodom se briše navedeni element ID tabele (par {touch memorija, tip nedelje}).

Argumenti:

ibutton – kod touch memorije (bez crc bajta, vidi tehničku dokumentaciju za SL-83 i 84)
abyte – pripadajući tip nedelje (0 do 31) i akcioni bitovi (vidi tehničku dokumentaciju za SL-83 i 84)

Vraća:

- 0 - OK
- 1 - terminal zauzet (nije uspostavljena komunikacija sa terminalom)
- 2 - greška u prenosu
- 10 - izostanak kontrolnog karaktera ACK posle prijema elementa (videti protokol brisanja elemenata ID tabele)
- 11 - ni ACK ni NAK posle prijema elementa

5.12 KillIDT

Visual Basic

KillIDT() As Integer

Visual C++

short KillIDT ()

Ovim metodom se briše ID tabela u celini.

Vraća:

- 0 - OK
- 1 - terminal je zauzet (nije uspostavljena komunikacija sa terminalom)

5.13 TakeIDTNum

Visual Basic

TakeIDTNum () As Integer

Visual C++

short TakeIDTNum ()

Pozivanjem ovog metoda, u svojstvu **IDTNum** dobija se ukupan broj elemenata ID tabele.

Vraća:

- 0 - OK
- 1 - terminal zauzet (nije uspostavljena komunikacija sa terminalom)
- 10 - greška u komunikaciji

5.14 RxDayType

Visual Basic

RxDayType () As Integer

Visual C++

short RxDayType ()

Ova metoda se koristi za iščitavanje elemenata tabele dana iz terminala. Tabele treba iščitavati u celini, a metod se poziva sve dok se tabela potpuno ne iščita (dok metod ne vrati vrednost 4, odnosno dok se ne iščitaju 32 elementa). Metod vraća kod greske, a pročitani tekući element tabele je sadržan u svojstvu **CurrDayType**, i to u sledećem obliku:

```
<n><FH1><FM1><TH1><TM1><FH2><FM2><TH2><TM2>
```

gde je:

- <n> - id tipa dana (0 do 31)
- <FH1> - prvi interval pristupa, čas od
- <FM1> - prvi interval pristupa, minut od
- <TH1> - prvi interval pristupa, čas do
- <TM1> - prvi interval pristupa, minut do
- <FH2> - drugi interval pristupa, čas od
- <FM2> - drugi interval pristupa, minut od
- <TH2> - drugi interval pristupa, čas do
- <TM2> - drugi interval pristupa, minut do

Svi navedeni elementi **CurrDayType** su po jedan bajt u ASCII obliku (npr. broj 0 je predstavljen kao 30H (karakter "0"), a broj 59 kao 6BH (karakter "k")).

Na primer, tip dana 16 koji ima intervale pristupa definisane na sledeći način:

```
08:00 do 12:00 i 20:30 do 23:59
```

dobićete u sledećem obliku:

@80<0DNGk

jer je @ = 40H, 8 = 38H, 0 = 30H itd...

Vraća:

0 - OK
 4 - OK, ali kraj tabele
 1 - terminal zauzet (nije uspostavljena komunikacija sa terminalom)
 96 - greška u komunikaciji (ne slažu se kontrolni bajtovi)
 100 - dvaput poslat isti tip dana (tekući isti kao i prethodni)
 -100 - greška u komunikaciji (terminal šalje smeće)
 >250 - prekid prenosa

5.15 TxDayType

Visual Basic

TxDayType(day As String) As Integer

Visual C++

short TxDayType (LPCTSTR day)

Ovaj metod se koristi za upis elemenata tabele dana u terminal. Tabelu treba upisati u celini, a metod se poziva sve dok se ne prenesu sva 32 elementa.

Argumenti:

day – definicija tipa dana. Ona treba da bude u sledećem obliku:

<n><FH1><FM1><TH1><TM1><FH2><FM2><TH2><TM2>

gde je:

<n> - id tipa dana
 <FH1> - prvi interval pristupa, čas od
 <FM1> - prvi interval pristupa, minut od
 <TH1> - prvi interval pristupa, čas do
 <TM1> - prvi interval pristupa, minut do
 <FH2> - drugi interval pristupa, čas od
 <FM2> - drugi interval pristupa, minut od
 <TH2> - drugi interval pristupa, čas do
 <TM2> - drugi interval pristupa, minut do

Svi navedeni elementi argumenta day su po jedan ASCII karakter (npr. broj 0 je predstavljen kao 30H (karakter '0'), a broj 59 kao 6BH (karakter 'k'; 6BH - 30H = 3BH = 3*16 + 11 = 59dec)). ID tipa dana (<n>) se kreće od 0 ('0' = 30H) do 31 ('O' = 4FH)

Npr, tip dana 16 koji ima intervale pristupa definisane na sledeći način:

08:00 do 12:00 i 20:30 do 23:59

treba da prosledite kao argument u sledecem obliku:

```
@80<0DNGk
```

jer je @ = 40H (40H - 30H = 10H (16 dec)), 8 = 38H (38H - 30H = 8H (8dec)), 0 = 30H itd...

5.16 RxWeekType

Visual Basic

RxWeekType () As Integer

Visual C++

short RxWeekType ()

Ovaj metod se koristi za iščitavanje elemenata tabele nedelja iz terminala. Tabele treba iščitavati u celini, a metod se poziva sve dok se tabela potpuno ne iščita (dok metod ne vrati vrednost 4, odnosno dok se ne iščitaju 32 elementa). Metod vraća kod greske, a pročitani tekući element tabele je sadržan u svojstvu **CurrWeekType**, i to u sledećem obliku:

```
<ID><TipDana_Nedelja><Ponedeljak><Utorak><Sreda><Četvrtak><Petak><Subota>
```

Svi navedeni elementi **CurrWeekType** su po jedan bajt u ASCII obliku (npr. broj 0 je predstavljen kao 30H (karakter '0'), a broj 32 kao 50H (karakter 'P')).

Npr, tip nedelje 16 koje definisan na sledeći način:

Dan u nedelji	tip dana
Nedelja	32
Ponedeljak	01
Utorak	01
Sreda	02
Četvrtak	15
Petak	19
Subota	22

dobicete u sledecem obliku:

```
@P112?CF
```

@ = 40H (40H - 30H = 10h = 16dec), P = 50H (50H - 30H = 20H = 32dec), itd...

5.17 TxWeekType

Visual Basic

TxWeekType (week As String) As Integer

Visual C++

short TxWeekType (LPCTSTR week)

Ovaj metod se koristi za upis elemenata tabele nedelja u terminal. Tabelu treba upisati u celini, a metod se poziva sve dok se ne prenesu sva 32 elementa.

Argumenti:

week – definicija tipa nedelje. Ona treba da bude u sledećem obliku:

```
<ID><TipDana_Nedelja><Ponedeljak><Utorak><Sreda><Cetvrtak><Petak><Subota>0
```

Svi navedeni elementi argumenta week su po jedan bajt u ASCII obliku (npr. broj 0 je predstavljen kao 30H (karakter '0'), a broj 32 kao 50H (karakter 'P')).

Npr, tip nedelje 16 koje definisan na sledeći način:

Dan u nedelji	tip dana
Nedelja	32
Ponedeljak	01
Utorak	01
Sreda	02
Četvrtak	15
Petak	19
Subota	22

treba da prosledite kao argument kao string:

```
@P112?CF0
```

@ = 40H (40H – 30H = 10h = 16dec), P = 50H (50H – 30H = 20H = 32dec), itd...

Na kraju stringa uvek treba dodati karakter 0 (tako je definisano protokolom!)

5.18 ReadEEPR

Visual Basic

ReadEEPR (address As Integer) As Integer

Visual C++

short ReadEEPR(short address)

Ova metoda služi za iščitavanje sadržaja navedene lokacije EEPROM-a.

5.19 WriteEEPR

Visual Basic

WriteEEPR (address As Integer, contents As Long) As Integer

Visual C++

short WriteEEPR(short address, long contents)

Ova metoda služi za upis sadržaja u navedenu lokaciju EEPROM-a.

5.20 AboutBox

Visual Basic

AboutBox

Visual C++

void AboutBox()

Prikazuje dijalog sa podacima o kontroli i autorima.

5.21 FreeMutex

Visual Basic

FreeMutex

Visual C++

void FreeMutex()

Pozivom ove metode, kontrola se prebacuje u on-line režim rada, čime počinje prihvatanje registracija sa terminala. Ovu metodu treba pozvati tek nakon što je uspešno izvršena metoda **InitTerminal**.

5.22 GetMutex

Visual Basic

GetMutex

Visual C++

void GetMutex()

Pozivom ove metode, kontrola se prebacuje u off-line režim rada, čime se obustavlja prihvatanje registracija sa terminala. Off-line režim je podrazumevano stanje kontrole nakon inicijalizacije.

5.23 WriteTime

Visual Basic

WriteTime (th As Integer, tm As Integer, dd As Integer, dm As Integer, dy As Integer, dow As Integer) as Integer

Visual C++

short WriteTime(short th, short tm, short dd, short dm, short dy, short dow)

Upisuje proizvoljan datum i vreme u terminal.

Argumenti:

th - čas
tm - minut
dd - dan
dm - mesec
dy - godina
dow - dan u nedelji (0 - ponedeljak, 1 - utorak,...)

5.24 ResetCurrTx

Visual Basic

ResetCurrTx () As Integer

Visual C++

short ResetCurrTx()

Resetuje interni pokazivač terminala, koji određuje koji će element tabele ID kodova, tipova dana i tipova nedelja biti poslat računaru prilikom sledećeg zahteva. Obratiti pažnju da se isti pokazivač koristi za slanje elemenata sve tri tabele, pa nije moguće isprepletено iščitavanje različitih tabela.

5.25 ModemDial

Visual Basic

ModemDial (telNum As String) As Integer

Visual C++

long ModemDial (LPCTSTR telNum)

Poziva telefonski broj na kome se nalazi SL-850 modemska uređaj. Uspeh poziva može se videti u **ModemMsg** (OnModemMsg) događaju.

5.26 ModemCancelDial

Visual Basic

ModemCancelDial ()

Visual C++

void ModemCancelDial ()

Prekida pozivanje telefonskog broja.

5.27 ModemGetStatus

Visual Basic

ModemGetStatus () As Integer

Visual C++

long ModemGetStatus ()

Vraća status modema. Za detalje videti API funkciju **GetCommModemStatus**.

5.28 ModemRead

Visual Basic

ModemRead() as String

Visual C++

BSTR ModemRead()

Metoda čita string sa već otvorenog COM porta.

Vraća:

- pročitani string

5.29 ModemWrite

Visual Basic

ModemWrite(data As String) as Integer

Visual C++

long ModemWrite(LPCTSTR data)

Metoda upisuje string u već otvoreni COM port.

Vraća:

- broj upisanih znakova